

## *Inhoudsopgave Flash*

### DEEL 1 : INLEIDING

- Voordelen van Flash + voorbeelden

### DEEL 2 : DE FLASH ONTWIKKELOMGEVING

- Werkgebied
- Algemene instellingen
- De tijdlijn
- De lagen
- De Gereedschappen
- De contextgevoelige eigenschappen

### DEEL 3 : EEN BESTAANDE FILM OPENEN IN FLASH

### DEEL 4 : DE GEREEDSCHAPPEN

- Eenvoudige figuren tekenen en bewerken
- Lijn, ellips, rechthoek en veelhoeken.
- Emmertje-gereedschap + Inktfles
- Vrije vorm
- Vrije transformatie-gereedschap
- Wissen
- Selecteren
- Groeperen en degroeperen
- Objecten magnetisch
- Knippen en samenvoegen

### DEEL 5 : HET RASTER INSCHAKELEN VOOR EEN EXTRA POSITIONERING

### DEEL 6 : UITLIJNEN

## DEEL 7 : KLEUREN & KLEURVERLOPEN

- Werken met vaste kleuren
- Werken met kleurverlopen
- Verlooptransformatie-gereedschap

## DEEL 8 : WERKEN MET TEKST

## DEEL 9 : WERKEN MET AFBEELDINGEN

## DEEL 10 : DE OPBOUW VAN EEN FILM

- Lagen
- Tijdlijn
- Film
- Scène
- Paletten
- Bibliotheken
- Symbolen
- Instanties
- Frames

## DEEL 11 : ANIMATIE

- Frame-by-Frame animatie
- Tweening

## DEEL 12 : GRAFISCHE ANIMATIES

- Een lijn groter laten worden
- Morphing (een vormwijziging)

## DEEL 13 : TEKSTANIMATIES

- Tekst bewegen
- Tekst inzoomen en uitzoomen
- Tekst roteren en verplaatsen
- Zoomen - verplaatsen - roteren

- Tekst veranderen van kleur
- Tekst letter per letter manipuleren
- Tekst fade in en fade out
- Tekst dubbel om zijn as laten draaien
- Vormhints

## DEEL 14 : EFFECTEN VOORBEELDEN MET MEERDERE LAGEN

## DEEL 15 : MASKING

## DEEL 16 : BEWEGINGS-TWEENEN LANGS EEN PAD

## DEEL 17 : WERKEN MET FILMMATERIAAL

## DEEL 18 : MAKEN VAN EENVOUDIGE KNOPPEN

- Algemene informatie over knoppen
- Aanmaken van een knop
- Een tekstknop met geluid

## DEEL 19 : HANDELINGEN (ACTIONSCRIPT 2.0)

- Wat is interactiviteit ?
- Handelingen
- Interactie
- Een Handeling toekennen aan een frame
- Een Frame-Handeling maken :
- Een knop met een hyperlink
- Een knop met de mogelijkheid om een e-mail te versturen
- Drop-Down menu
- Werken met Flash Componenten

## DEEL 20 : GEBRUIK MAKEN VAN TEKSTVAKKEN

## DEEL 21 : MEER OVER GELUID/MUZIEK

- Geluid toevoegen aan een knop
- Muziek toevoegen aan een animatie
- Achtergrondmuziek kiezen
- Een ON/OFF knop voor achtergrondmuziek

## DEEL 22 : PRELOADER

## DEEL 23 : PUBLICEREN & ONLINE PLAATSEN

- Een Flash film exporteren
- Flash publiceren voor internet
- Een HTML-pagina voor een Flash-film maken
- Een Flash-film in Dreamweaver invoegen
- Flash: Publiceren
- Flash: online plaatsen

## DEEL 24 : BASIS WEBSITESTRUCTUUR MAKEN

- Introductie
- Het maken van de lay-out
- Het klaarmaken van de Lagen
- Het klaarmaken van de Tijdlijn
- Het instellen van het menu
- ActionScript in de menuknoppen plaatsen
- Het vullen van de pagina's

## DEEL 25 : EFFECTEN VIA SWiSHLite